

## ZASADY RYWALIZACJI NA TRASIE E – DYMNO 2013

**Trasa: scorelauf** pieszo-rowerowy z etapem kajakowym i zadaniem specjalnym.

### **Definicje:**

PK - punkt kontrolny. Fizyczny lampion z perforatorem umieszczony w terenie.

PP - punkt przeliczeniowy. 1PK może być równy 2 lub więcej PP.

ZS - zadanie specjalne

OS - odcinek specjalny

MAX PP – maksymalna ilość PP. Dokładna wartość MAX PP podana zostanie w komunikacie technicznym.

Trasa ekstremalna składa się z dwóch części: pieszo/rowerowej oraz kajakowej. W części pieszo/rowerowej zespoły same decydują, które PK potwierdzają pieszo, a które rowerem. Zmiana dyscypliny w tej części odbywa się w bazie rajdu. Związane jest to również z zamianą karty do potwierdzania punktów (karta za rower).

### **Celem zespołu jest zdobycie MAX PP + ZS w jak najkrótszym czasie.**

PK można potwierdzić na kilka sposobów:

w części pieszo-rowerowej

pieszo - 5 PP za każdy PK

rowerem - 3 PP za każdy PK

w części kajakowej

kajakiem - 2 PP za każdy PK naniesiony na mapę.

Każdy PK będzie liczony drużynie tylko raz, w najkorzystniejszej interpretacji. Czyli podwójne podbicie, zarówno na karcie pieszej jak i rowerowej będzie się liczyło jak PK zaliczony pieszo.

W przypadku zdobycia mniejszej liczby niż MAX PP, za każdy "brakujący" PP będzie naliczona kara 20 min.. Za brak lub błędne wykonanie ZS będzie naliczana kara czasowa. Wykonanie ZS nie zwiększa liczby PP zdobytych przez zespół.

Aby zaliczyć trasę (być sklasyfikowanym) należy podbić co najmniej: 2 PK pieszo, 4 PK rowerem, 5 PK kajakiem.

**ZS:** do odnalezienia PK w dowolnej kolejności, umieszczone na obiektach przedstawionych na mapie bądź ortofotomapie. **Uwaga:** w pobliżu prawidłowych PK ale w odległości większej niż 5mm w skali mapy mogą znajdować się inne lampiony tzw. Punkty Stowarzyszone (PS). Za PS uznaje się PK w odległości nie większej niż 2cm w skali mapy/zdjęcia. Potwierdzenie PK będącego w większej odległości będzie karane tak jak brak potwierdzenia PK. O uznaniu właściwego potwierdzenia decyduje opis PK tzn np. PK A powinien być potwierdzony na karcie startowej w polu A.

**Limit na pokonanie całej trasy E wynosi 21 godz+limit spóźnień.**

**Limit spóźnień: 2 godziny.** Za każde rozpoczęte 10min po limicie będzie dodawane 30min do wyników drużyny.

**Limit spóźnień na części kajakowej: 1.5 godziny.** Za każde rozpoczęte 10min po limicie będzie dodawane 30min do wyników drużyny.

**Kary czasowe:**

- za każdy brakujący PP do sumy MAX PP - **20 min**
- za brak PK lub potwierdzenie błędnego PK na ZS **20 min.**
- za potwierdzenie PS na ZS - **10 min**

**Klasyfikacja:**

O miejscu zajętym przez drużynę decyduje czas pokonania trasy powiększony o kary czasowe.