



# Komunikat Techniczny

## Nocny Azymut – Etap 1



**Politechnika Gdańska – 28.11.2013**

### 1. Organizator

UKS "Azymut 45" Gdynia

Ul. Wiczlińska 33

81-578 Gdynia

[www.azymut45gdynia.org](http://www.azymut45gdynia.org)

### 2. Zespół organizacyjny

Kierownik zawodów: Agata Porzycz

Sędzia główny: Maciej Hewelt

Obsługa systemu: Jerzy Porzycz

### 3. Forma zawodów

Nocny bieg sprinterski, ze startu interwałowego. Rywalizacja indywidualna, zaliczająca się do klasyfikacji łącznej po 6 etapach.

### 4. Program zawodów

17:45 – 19:00 Działanie biura zawodów i przyjmowanie zawodników

17:45 – 18:45 Przyjmowanie zawodników nie zapisanych internetowo.

19:00 Start pierwszego zawodnika

### 5. Centrum zawodów

Budynek Wydziału Mechanicznego Politechniki Gdańskiej

ul. Siedlicka 1, Gdańsk (54.371407,18.614524)

## 6. Mapa sytuacyjna

[https://mapsengine.google.com/map/edit?mid=zH76-ZFvVAYQ.k\\_Ak9pNy9vd0](https://mapsengine.google.com/map/edit?mid=zH76-ZFvVAYQ.k_Ak9pNy9vd0)

W okolicy centrum zawodów znajdują się przystanki autobusowe „Traugutta – Sobieskiego” i „Matejki” – autobusy 115, 164, 199, 263, 315

W okolicy terenu zawodów znajduje się przystanek tramwajowy „Miszewskiego” – tramwaje 5, 6, 9, 11, 12

## 7. Start i Meta

Start i meta zlokalizowane będą w bezpośrednim sąsiedztwie Centrum Zawodów.

## 8. Opisy punktów

Kategorie A i B – forma opisowa

Kategorie C i D – piktogramy

Opisy będą wydrukowane na mapach. Dodatkowo opisy będzie można pobrać w boksie startowym.

## 9. Potwierdzanie punktów i wyposażenie punktów

Zawody zostaną przeprowadzone za pomocą elektronicznego systemu potwierdzania punktów SportIdent. Potwierdzenie punktów polega na włożeniu chipa, którego posiada zawodnik, do puszek kontrolnej znajdującej się na punkcie. Osoby nie posiadające elektronicznego chipa SportIdent, mogą go wypożyczyć w Biurze zawodów.

Punkt kontrolny składa się z metalowego stelaża, na którym znajduje się element odblaskowy, oraz elektroniczna puszka z kodem punktu. Kody na puszkach są zgodne z kodami podanymi w opisach punktów.

## 10. Mapa

„Politechnika Gdańska”

Skala 1:4000 e - 2,5m aktualność: listopad 2013

Autor: Maciej Hewelt Autor mapy podkładowej: Piotr Sierzputowski

## 11. Teren

W przeważającej części teren zawodów obejmuje kampus Politechniki Gdańskiej. Występują zarówno duże otwarte przestrzenie (parkingi), jak i obszary gęsto zabudowane. We wschodniej części mapy występuje park, w którym przeważają tereny otwarte lub półotwarte.

## 12. Trasy

A – Płotka	długość 600 m	7 pk kontrolnych	bardzo łatwa
B – Pstrąg	długość 1,1 km	9 pk kontrolnych	łatwa
C – Pirania	długość 2,7 km	15 pk kontrolnych	wymagająca
D – Rekin	długość 3,1 km	23 pk kontrolne	skomplikowana

## 13. Limit czasu

Wszystkich zawodników obowiązuje limit czasu, wynoszący 70 minut od momentu startu. Po przekroczeniu limitu czasu zawodnik powinien udać się niezwłocznie na metę, nawet jeżeli nie ma potwierdzonych wszystkich punktów.

## 14. Warunki uczestnictwa w zawodach

### Osoba pełnoletnia:

- Zgłoszenie poprzez formularz na stronie zawodów do godziny 23:59 dnia 24.11.2013 i dokonanie płatności zgodnie z zasadami
- Zgłoszenie w biurze zawodów w godzinach 17:45 – 18:45 w dniu zawodów i dokonanie płatności
- Wypełnienie oświadczenia dostępnego do pobrania na stronie zawodów oraz w biurze zawodów

### Osoba niepełnoletnia:

- Zgłoszenie poprzez formularz na stronie zawodów do godziny 23:59 dnia 24.11.2013 i dokonanie płatności zgodnie z zasadami
- Zgłoszenie w biurze zawodów w godzinach 17:45 – 18:45 w dniu zawodów i dokonanie płatności
- Dostarczenie oświadczenia dla osoby niepełnoletniej, dostępnego do pobrania na stronie internetowej i w biurze zawodów, wypełnionego przez prawnego opiekuna

## 15. Zgłoszenia

Zgłoszenia będą przyjmowane poprzez formularz na stronie internetowej zawodów: <http://nocnyazymut.weebly.com/zg322oszenia.html>

Zgłoszenia internetowe są przyjmowane do godziny 23:59 dnia 24.11.2013.

Po tym terminie będzie możliwe wyłącznie zgłoszenie w Centrum Zawodów, dnia 28.11.2013 w godzina 17:45 – 18:45

## 16. Opłaty

Wpisowe przy zgłoszeniu internetowym:

Do 18 roku życia – 5 zł

Po 18 roku życia – 10 zł

Wpisowe przy zgłoszeniu w centrum zawodów, w dniu zawodów:

Do 18 roku życia – 10 zł

Po 18 roku życia – 20 zł

Wypożyczenie chipa:

Do 18 roku życia – 5 zł

Po 18 roku życia – 10 zł

Zgubienie chipa – 120 zł

## 17. Płatności

W przypadku zgłoszenia internetowego możliwe jest dokonanie płatności na konto klubu UKS „Azymut 45” Gdynia:

**61 1090 1102 0000 0001 1522 1619**

W tym przypadku konieczne jest przedstawienie w Biurze Zawodów wydrukowanego dowodu płatności.

W przypadku zgłoszenia internetowego możliwe jest również dokonanie płatności gotówką, w Biurze Zawodów.

W przypadku zgłoszenia w dniu zawodów, możliwe jest jedynie dokonanie płatności gotówką w Biurze Zawodów.

## **18. Wyniki zawodów**

Wyniki będą publikowane na stronie zawodów do 24 h od zakończenia etapu.

## **19. Klasyfikacja generalna**

Podczas cyklu zawodów Nocny Azymut prowadzona będzie klasyfikacja łączna, której zasady zostały określone w regulaminie akcji na stronie zawodów.

## **20. Nagrody**

Trzej najlepsi zawodnicy każdej kategorii, którzy zajmą miejsca 1-3 w klasyfikacji generalnej, zostaną nagrodzeni po zakończeniu ostatniego etapu Nocnego Azymutu.

## **21. Świadczenia**

W ramach opłaty startowej każdy z zawodników otrzyma:

- kolorową mapę terenu zawodów, z zaznaczoną trasą
- obsługę logistyczną zawodów
- wodę oraz herbatę na mecie
- obsługę medyczną zawodów
- pomiar czasu i poprawności pokonania trasy

## **22. Sugerowane wyposażenie**

Organizator uważa za niezbędne, posiadanie ze sobą latarki. Sugeruje się, aby była to latarka czołowa.

## **23. Pozostałe informacje**

- Zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności materialnej za rzeczy zaginione w trakcie trwania zawodów.
- Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu.
- Wszelkie skargi, pytania i zażalenia, proszę kierować do Sędziego Głównego
- Zawody odbędą się bez względu na warunki atmosferyczne