

Do nanoszenia śladu na mapę przydatny może być program QuickRoute,
do pobrania ze strony <http://www.matstroeng.se/quickroute/en/download.php>



Zanim zacznie się pracę z programem należy przygotować sobie wcześniej pliki .jpg z mapami oraz ślady z urządzenia rejestrującego (najlepiej w formacie .gpx).

Jak pobrać mapę z PK?

Na stronie Pucharu Warszawy i Mazowsza w RjNo 2019 należy odszukać interesujący nas etap:

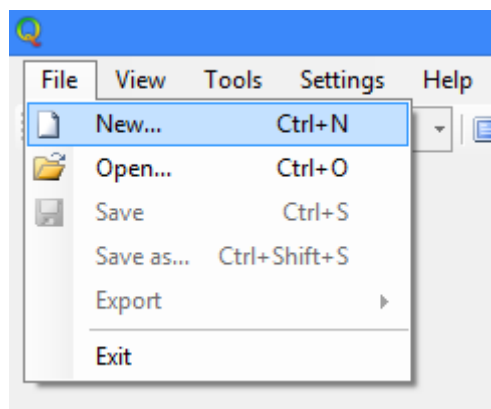
7.	06.04.2019	Wieliszew	Klasyczny		www	www
8.	07.04.2019	Wieliszew	Sprint		www	www
9.	07.04.2019	Wieliszew	Średni		www	www

a następnie kliknąć w link 'www' w kolumnie 'Mapa'. W kolejnym kroku po naciśnięciu prawego przycisku myszy na wybranej mapie należy wybrać 'Zapisz grafikę jako' i wskazać miejsce docelowe dla pliku .jpg .

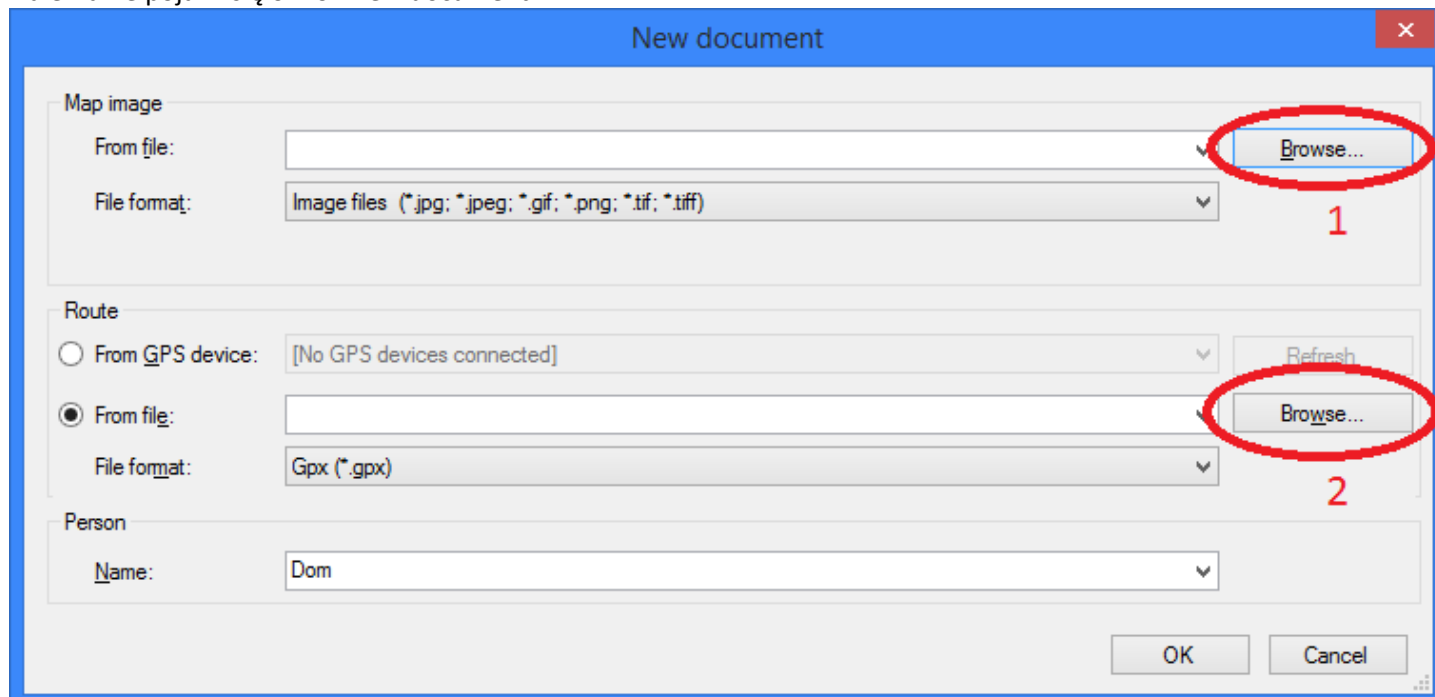


Kolejnym krokiem jest zgranie na komputer śladu z danego przejazdu. Ten krok jest indywidualny, inny dla każdego urządzenia rejestrującego.

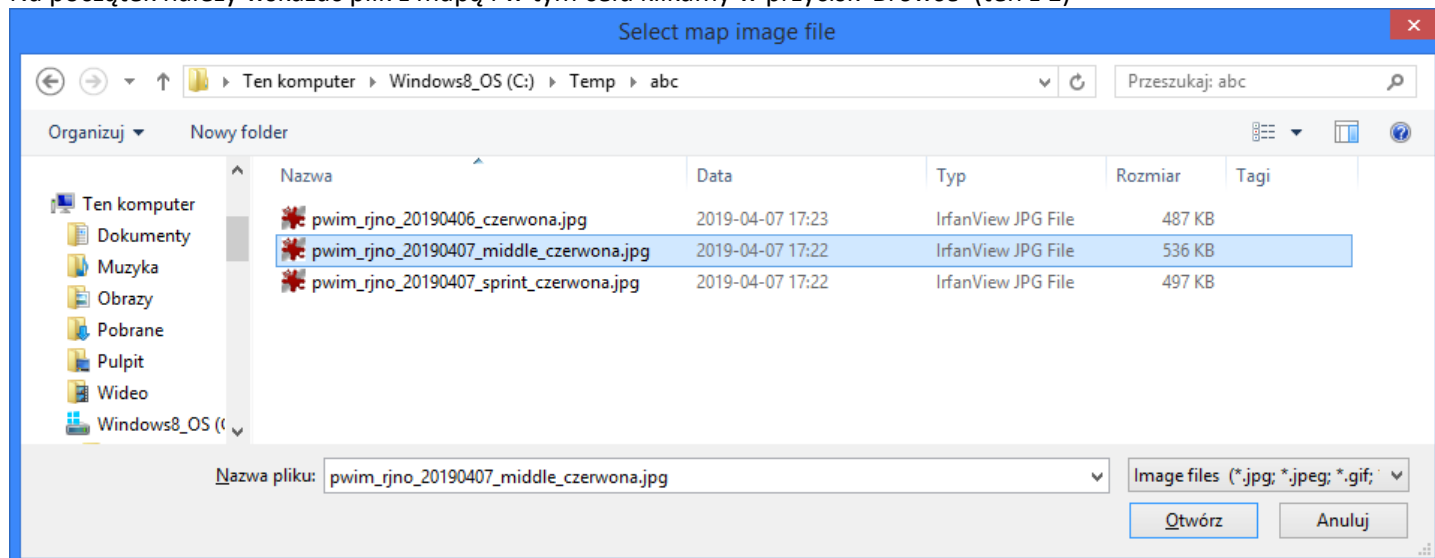
Mając przygotowane pliki można zacząć pracę z QuickRoute. Po uruchomieniu programu należy wybrać z menu 'File', a następnie 'New':



Na ekranie pojawi się okno 'New document':

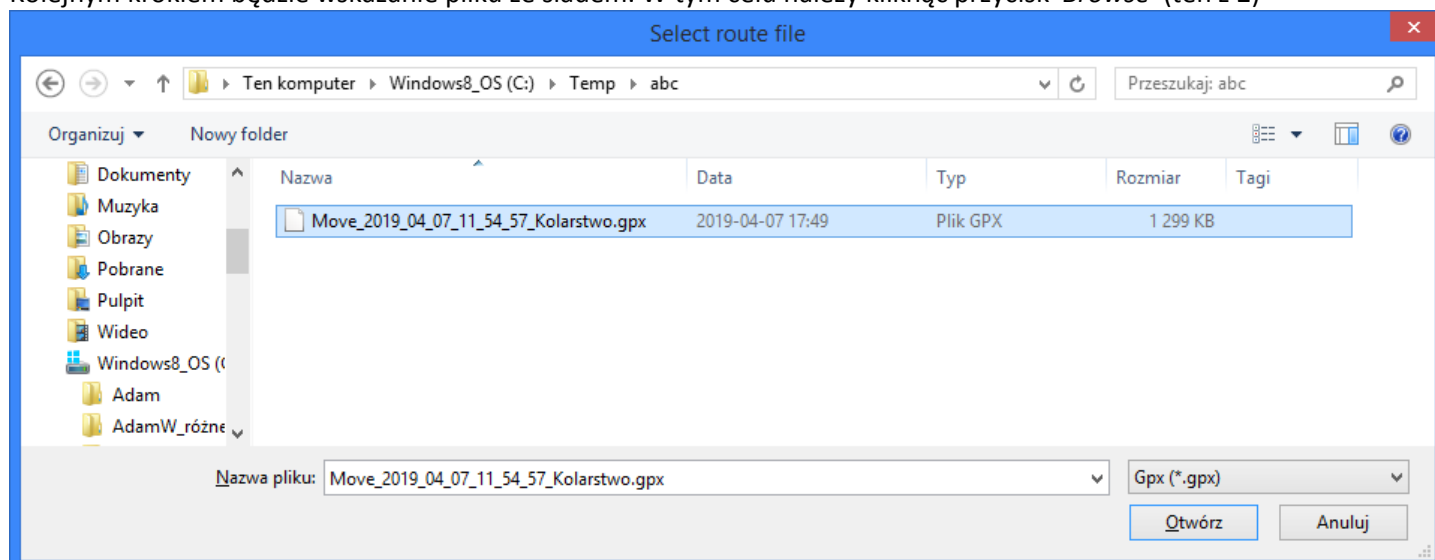


Na początek należy wskazać plik z mapą i w tym celu klikamy w przycisk 'Browse' (ten z 1)

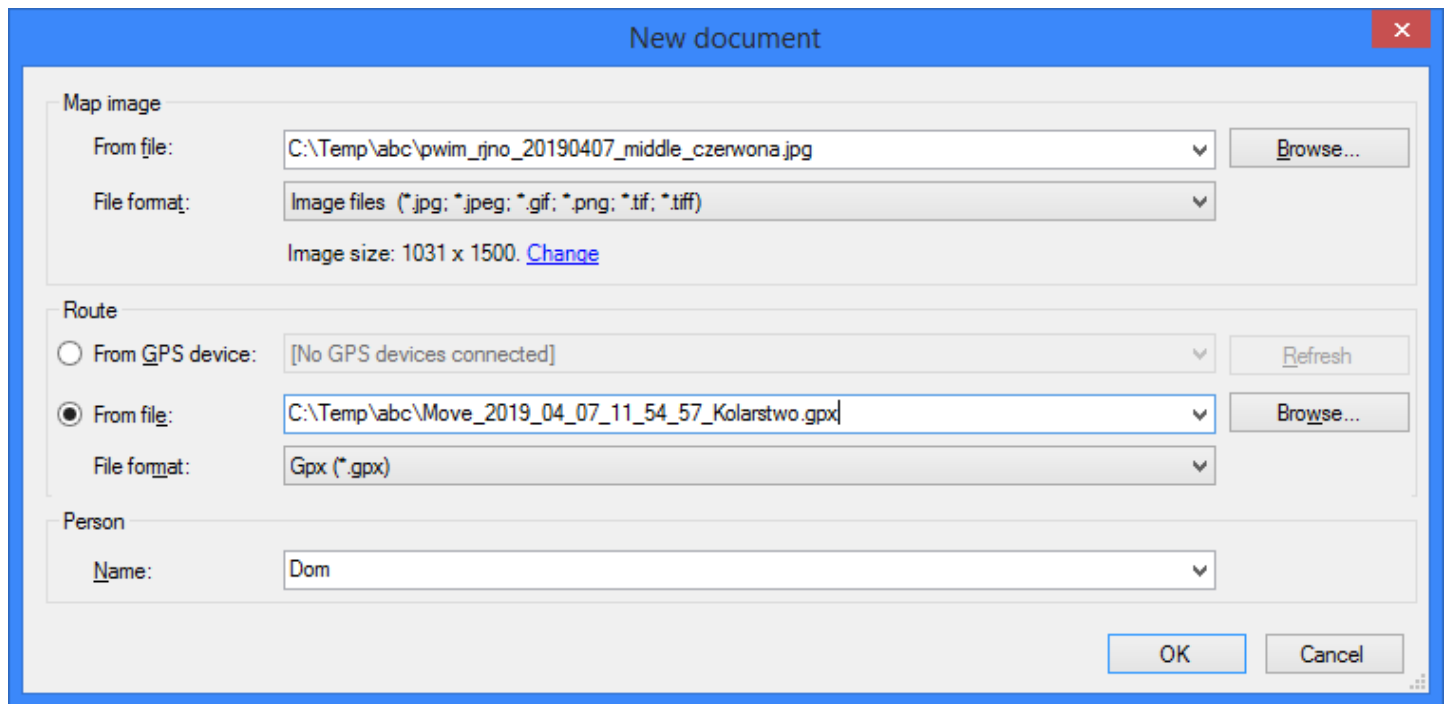


wybrać plik z mapą (w tym przypadku z dystansu średniego) i kliknąć przycisk 'Otwórz'.

Kolejnym krokiem będzie wskazanie pliku ze śladem. W tym celu należy kliknąć przycisk 'Browse' (ten z 2)

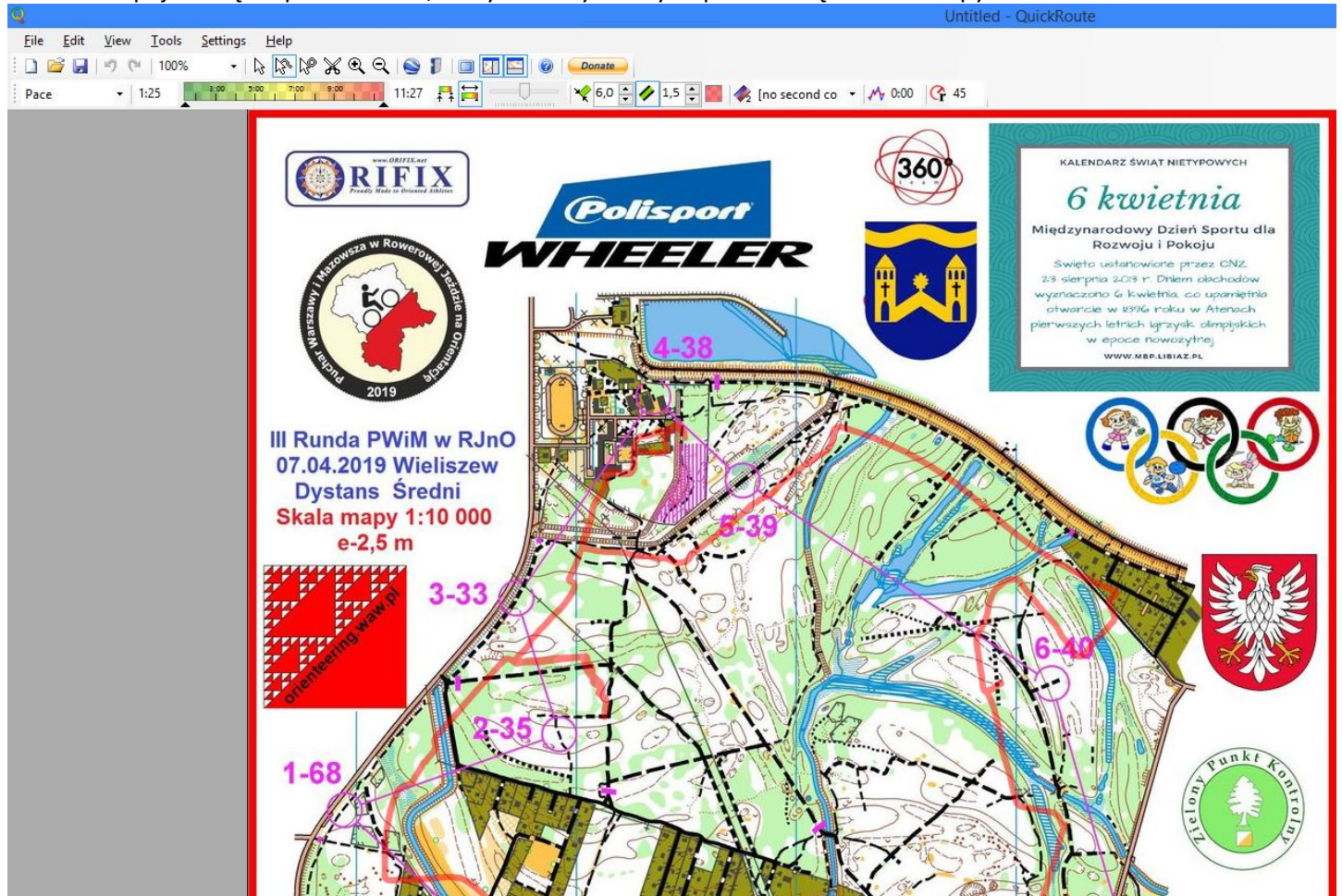


wybrać plik ze śladem i kliknąć przycisk 'Otwórz'.

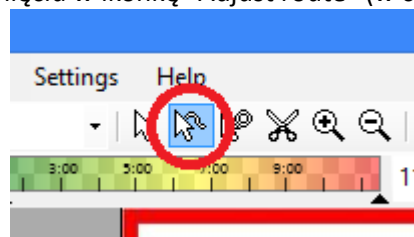


Teraz pozostaje kliknąć przycisk 'OK'.

Na ekranie pojawi się mapa ze śladem, który niestety należy dopasować ręcznie do mapy.



Do takiego dopasowania służy tryb po kliknięciu w ikonkę "Adjust route" (w czerwonym kółku)



Dalej opiszę jak ja to robię (być może jest jakaś prostsza metoda).

Szukam jakieś charakterystyczne punkty, które łatwo da się dopasować do mapy i jednocześnie są od siebie znacznie oddalone (aby ślad za bardzo nie "obracał się" i jednocześnie był już "zakotwiczony").

Na początek wybrałem punkt dojazdu do PK 1 (niebieskie kółko, element programu):



i przesuвам go (trzymając cały czas wciśnięty lewy przycisk myszy) do skrzyżowania na mapie:



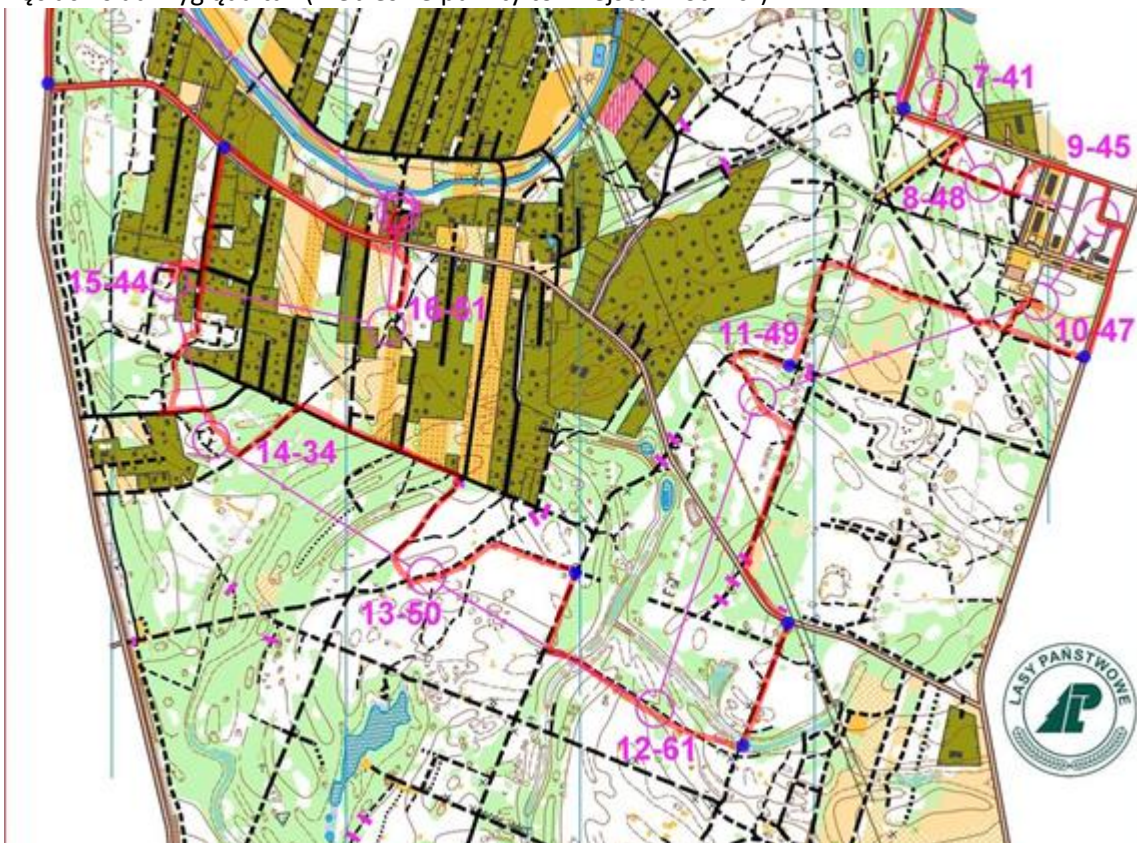
Jako kolejny punkt wybrałem skrzyżowanie w okolicach PK 10:



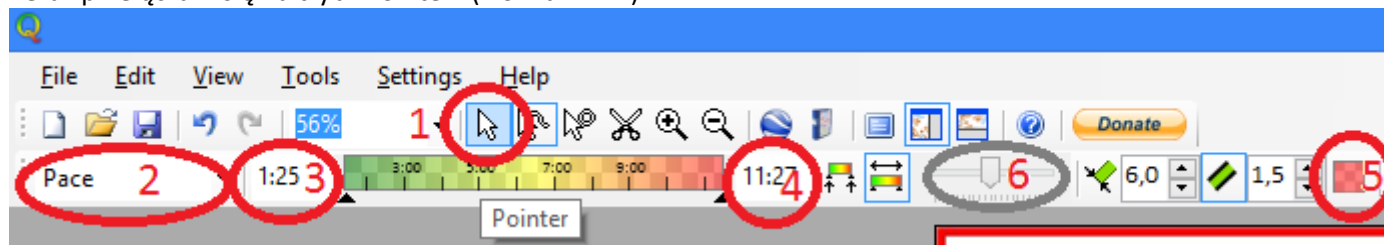
Ślad jest "zakotwiczony", ale jak widać wymaga jeszcze kilku poprawek:



Po kilku kliknięciach ślad wygląda tak (niebieskie punkty to miejsca "kotwic"):

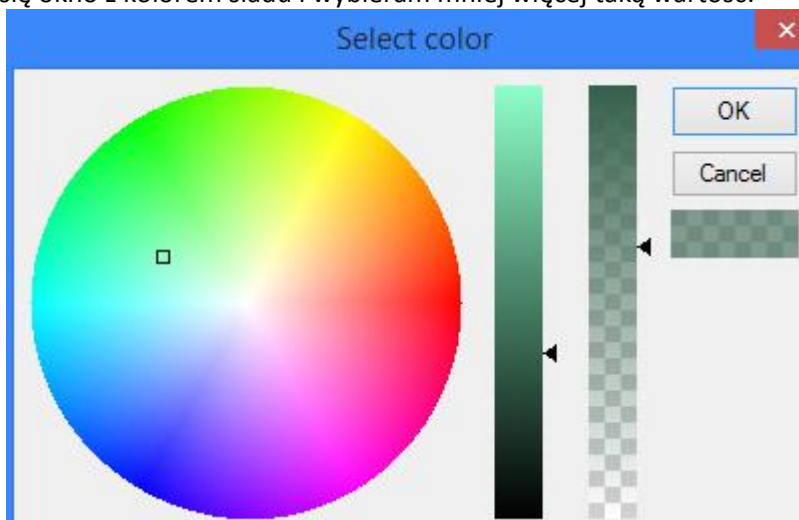


Teraz przełączam się na tryb "Pointer" (ikonka z nr 1):



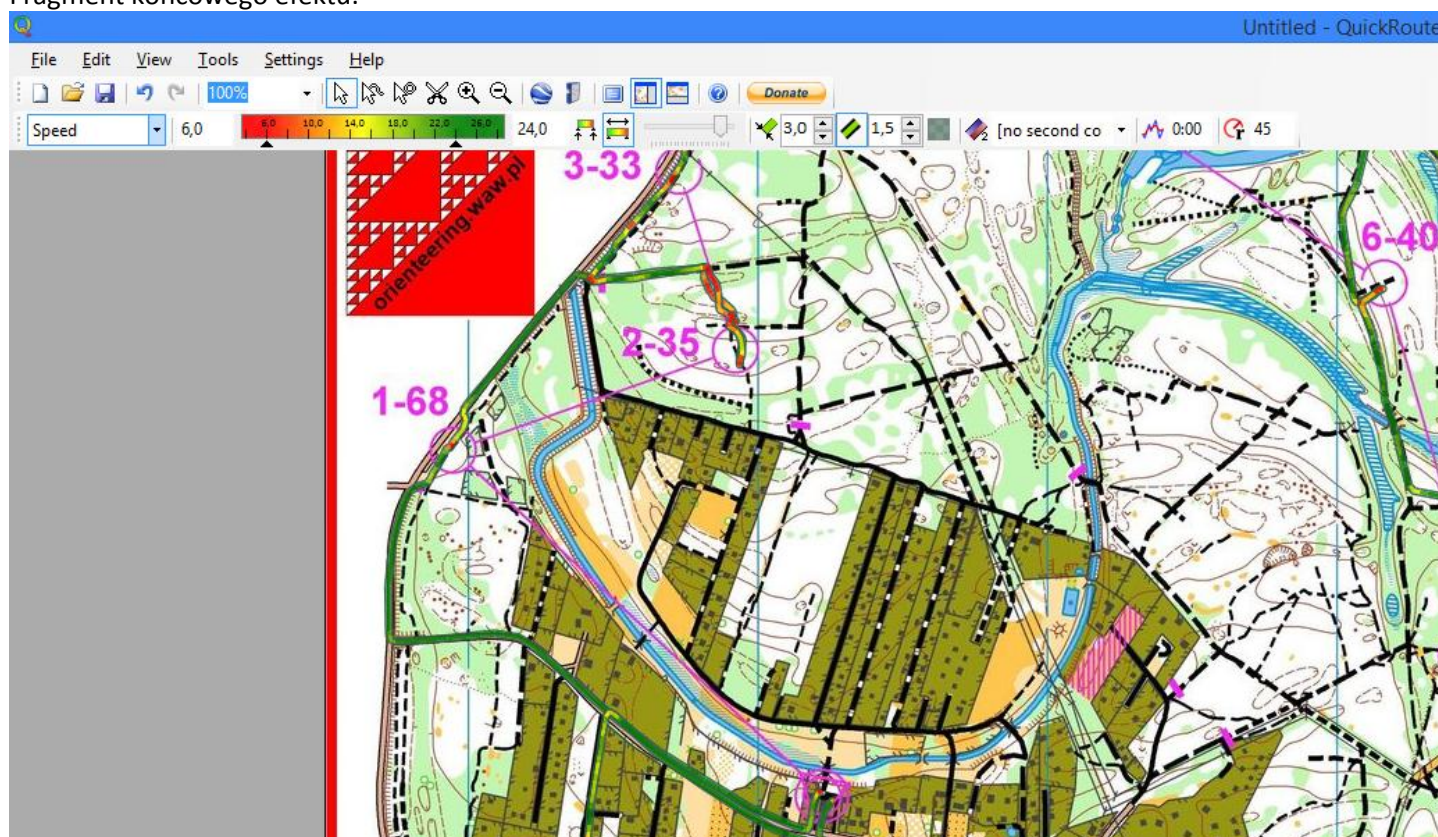
Następnie zmieniam (2) na "Speed", w (3) ustawiam wartość "6,0", a w (4) wartość "24,0" (wartości km/h).

Po kliknięciu w (5) pojawi się okno z kolorem śladu i wybieram mniej więcej taką wartość:



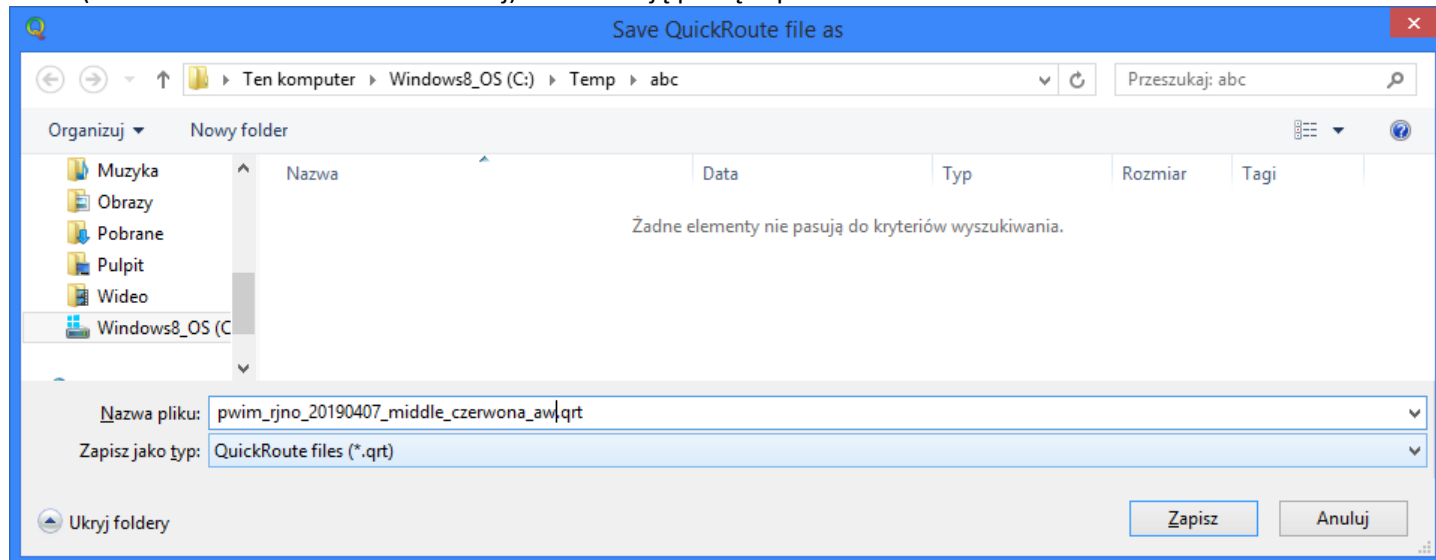
Suwak (6) przesuwam prawie maksymalnie w prawo (poziom przezroczystości). Obok są pola do określenia szerokości śladu oraz obwódki śladu.

Fragment końcowego efektu:



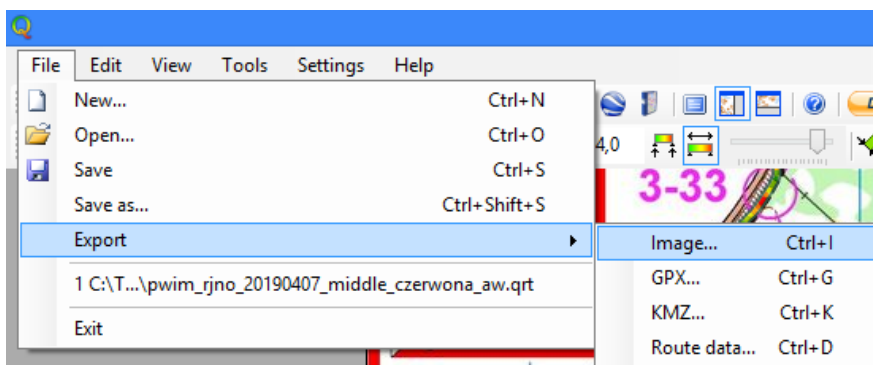
Tak określone wartości w polach (3) i (4) pozwalają widzieć, gdzie jechało się bardzo wolno (kolor czerwony) lub dużo szybciej (kolor zielony).

Teraz (można też to zrobić dużo wcześniej) warto swoją pracę zapisać - z menu 'File' i 'Save':

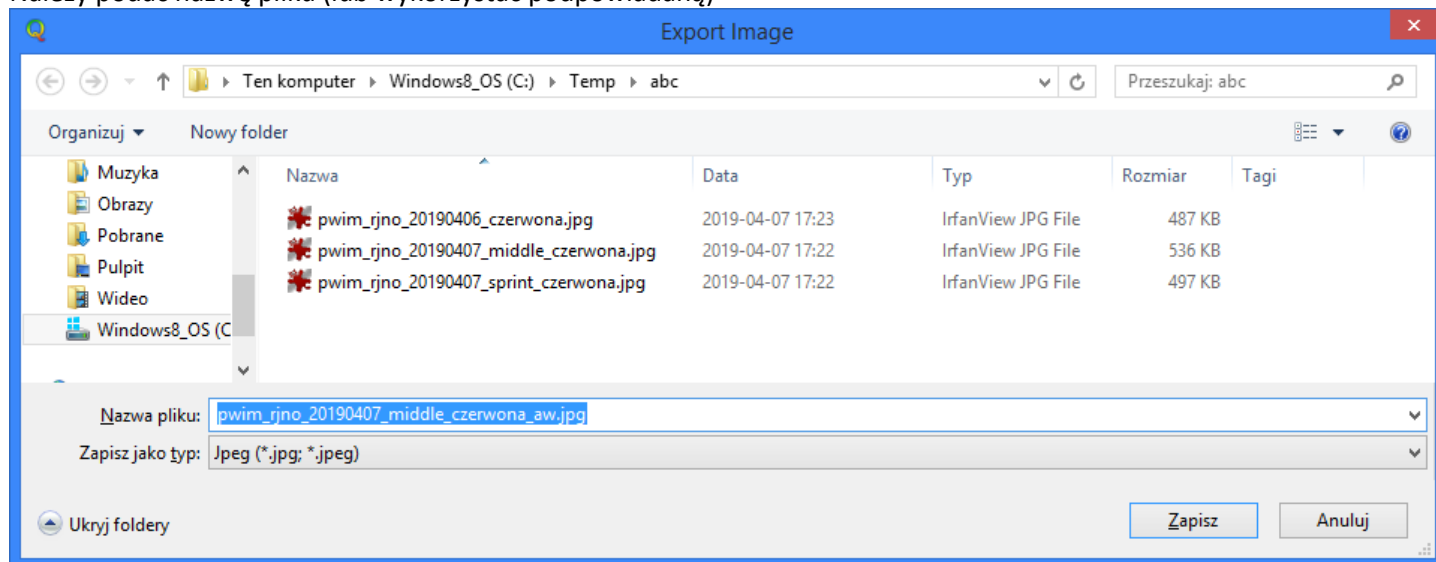


Nazwa pliku podpowiada się zgodnie z nazwą pliku .jpg, ja dopisałem sobie jeszcze "_aw"

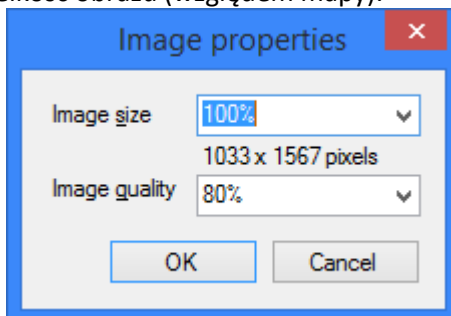
Kolejny krok - eksport do pliku .jpg aby udostępnić innym osobom swój przejazd. W tym celu wybieramy z menu 'File', 'Export' i 'Image...':




Należy podać nazwę pliku (lub wykorzystać podpowiadaną)



nacisnąć 'Zapisz' a następnie określić wielkość obrazu (względem mapy):



Po kliknięciu przycisku 'OK' plik ze śladem naniesionym na mapę jest gotowy do publikacji.

Dodatkowa ciekawa funkcja jest po kliknięciu ikonki 

Pozwala ona na uzyskaniu międzyczasów. Niestety ta metoda jest bardziej 'na oko'. W celu określenia miejsca podbicia PK należy kliknąć tam gdzie był lampion (po wcześniejszych ustawieniach najczęściej tam, gdzie jest kolor czerwony). Przykładowy wygląd fragmentu mapy po zaznaczeniu tych punktów:



Z prawej strony ekranu podane są czasy pomiędzy kolejnymi punktami (interesuje nas w zasadzie kolumna 'Time'):

Split times									
I an	Time	Straip	Route	Avera	Aver	Differer	Ave	Asi	De
1	2:53	885	1 287	3:16	2:15	45,3%	150	0	1
2	3:20	529	812	6:19	4:07	53,6%	161	2	0
3	3:34	349	644	10:12	5:32	84,5%	160	3	0
4	3:04	571	761	5:21	4:01	33,2%	156	0	0
5	3:40	276	1 125	13:21	3:16	308,1%	156	1	0
6	6:36	866	2 210	7:37	2:59	155,0%	161	1	5
7	2:48	642	945	4:21	2:57	47,1%	164	6	3
8	1:25	229	353	6:11	4:00	54,3%	167	2	2
9	1:24	247	374	5:40	3:44	51,4%	160	3	2
10	2:02	229	649	8:53	3:08	183,5%	155	1	3
11	4:14	636	1 014	6:39	4:10	59,4%	155	4	2
12	4:28	690	983	6:28	4:32	42,4%	154	1	0
13	3:08	595	830	5:17	3:47	39,4%	158	0	0
14	4:09	563	951	7:22	4:21	69,0%	157	1	0
15	4:08	330	624	12:30	6:37	88,8%	157	0	0
16	3:00	473	929	6:22	3:14	96,5%	157	0	1
17	1:04	201	230	5:18	4:38	14,7%	158	0	1
Total	55:02	8 313	14 721	6:37	3:44	77,1%	158	25	19

Innym ciekawym programem/portalem używanym przez wiele osób jest 3D Rerun (3drerun.worldof.com), gdzie można obserwować jak dany zawodnik przemieszczał się lub w przypadku kilku śladów różnych zawodników - kto którądy pojechał. Na pewno plusem jest łatwe podanie samego linku do konkretnego śladu. Minusem wydaje mi się brak możliwości obejrzenia całego przejazdu na mapie.