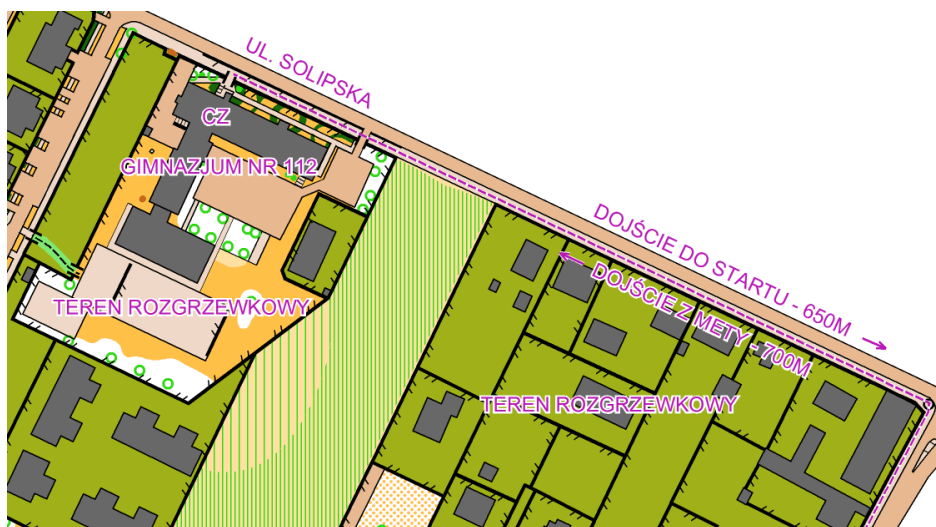


SZYBKI MÓZG 2013

ETAP 4 – FORT WŁOCHY

4.09.2013

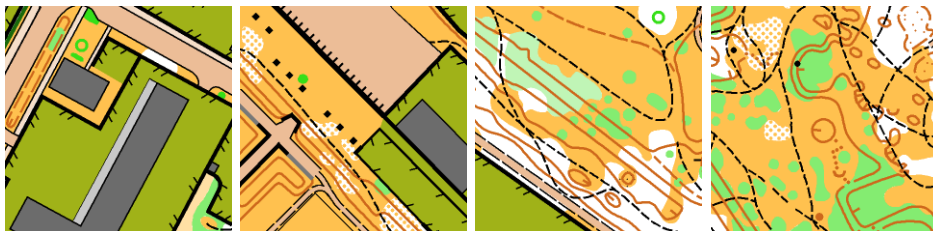
- Organizator:** Ursynowsko-Natolińskie Towarzystwo Sportowe
ul. Sarabandy 16/22
02-868 Warszawa
tel. 601 072 722
unts@unts.waw.pl
www.unts.waw.pl
- Zespół organizatorów:** Kierownik zawodów – Jacek Morawski
Sędzia główny – Joanna Parfianowicz
Obsługa IT - Maciej Grabowski
- Forma zawodów:** Sprinterskie zawody w biegu na orientację
- Program zawodów:** 18:00 – 19:30 – przyjmowanie zawodników w Centrum Zawodów
18:00 – 18:45 – zgłoszenia dla osób niezapisanych w terminie
19:00 – start pierwszego zawodnika
- Centrum Zawodów:** Gimnazjum nr 112, ul. Solipska 17/19, Warszawa
52°12'02.78"N, 20°54'35.99"E
- Dojazd:** Zalecany dojazd komunikacją miejską do przystanku **Ryżowa** (dojście 300m) – autobusy linii 129, 178, 187, 189, 191, 401, 517.
Parking dla samochodów zalecamy wzdłuż ul. Solipskiej lub ul. Batalionu „Włochy”.



- Start i meta:** Meta zlokalizowana w odległości 700m od Centrum Zawodów, dojście wyznakowane wstążkami. Start dla wszystkich kategorii w odległości 650m od Centrum Zawodów, dojście również wyznakowane wstążkami. W Centrum Zawodów możliwość pobrania mapki rozgrzewkowej.
UWAGA! Podczas dojścia na start oraz powrotu z mety zawodnicy będą przekraczać ruchliwą ul. Ryżową. Prosimy o zachowanie ostrożności!
- Opisy PK:** Na mapach oraz do pobrania w boksach startowych.
- Potwierdzanie PK:** Zawody zostaną przeprowadzone przy użyciu elektronicznego systemu potwierdzania punktów kontrolnych SPORTident.
UWAGA! Punkty kontrolne będą składały się ze stacji SI, stojaka oraz lampionu. Obowiązują **tylko** kody punktów napisane na stacjach SI, a nie te na stojakach!
Dla osób, które nie posiadają kart SPORTident istnieje możliwość ich wypożyczenia w dniu biegu.

Mapa: „Fort Włochy”, skala 1:4000, e-2.5m, aktualność: sierpień 2013, autor: Maciej Gędziorowski, format mapy: 210x297mm
Wszystkie mapy drukowane techniką cyfrową, dodatkowo zabezpieczone przed wilgocią.

Teren: XIX-wieczny fort wchodzący w skład dawnej Twierdzy Warszawa. Teren jest w większości parkowy, miejscami dosyć dziki. Sam fort to pozostałości dawnych fortyfikacji, częściowo zrehabilitowane o sporych deniwelacjach względnych.

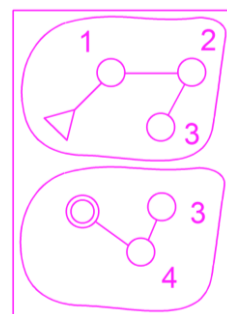


Trasy:

Kategoria	Opis	Trasa [km]	Liczba PK
Profesjoniści	skomplikowana trasa dla elity	2.5	22
Zuchwali	dla tych, co nie boją się wyzwań	1.7	17
Początkujący	w sam raz dla rozpoczynających przygodę z orientacją	1.0	11
Dzieci	krótka i łatwa trasa dla dzieci	1.1	12

UWAGA! Długości tras mierzone po najkrótszej linii łączącej punkty kontrolne na mapie z uwzględnieniem obiektów, które podczas biegu trzeba omijać (budynki, mury, tereny prywatne).

WAŻNE! Zawodnicy kategorii Profesjoniści podczas biegu będą korzystali z dwóch map. Obydwie będą nadrukowane na tej samej stronie kartki A4 z mapą, którą otrzymają na starcie (rys. po prawej). Zmiana nastąpi na ostatnim punkcie trasy zaznaczonym na pierwszej mapie (na górze kartki). Dalsza część trasy będzie zaznaczona na drugiej mapie (na dole kartki) i zaczynać się będzie od punktu, na którym następuje zmiana. Numeracja punktów na drugiej części trasy będzie kontynuacją trasy pierwszej.



Limit czasu: Podczas zawodów wszystkich zawodników obowiązuje limit czasu, który wynosi 60 minut. Oznacza to, że osoby, które go przekroczą mogą nie zostać sklasyfikowane.

Uczestnictwo: Warunkiem udziału w Szybkim Mózgu 2013 jest:
- wyrażenie zgody na przestrzeganie [Regulaminu](#) i tym samym pełna akceptacja wszystkich regulacji oraz zobowiązanie się do ich przestrzegania,
- udział w biegach na własną odpowiedzialność z pełną świadomością niebezpieczeństw i ryzyk wynikających z charakteru tego wydarzenia, które mogą polegać m.in. na ryzyku utraty zdrowia i życia oraz braku przeciwwskazań do wzięcia udziału w zawodach biegowych.
- wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych,
- dokonanie zgłoszenia na zasadach określonych w Regulaminie.

Zgłoszenia: Zgłoszenia przyjmowane są poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie internetowej www.unts.waw.pl do godziny **23:59 w niedzielę** poprzedzającą każdy etap. Po tym terminie zgłoszenia są możliwe wyłącznie w Centrum Zawodów w dniu biegu do godziny **18:45**.

Opłaty: 15PLN/osobę – zgłoszenie w terminie przez formularz zgłoszeniowy
20PLN/osobę – zgłoszenie w dniu biegu
3PLN – wypożyczenie karty SI
180PLN – zgubienie wypożyczonej karty SI

Płatności: W przypadku osób zgłoszonych przez formularz zgłoszeniowy jedyną możliwością jest wniesienie opłaty w terminie zgłoszeń poprzez **system płatności online** dostępny na stronie www.unts.waw.pl.

Nie ma możliwości przeniesienia wniesionego wpisowego na rzecz innego zawodnika. Osoby, które zgłosiły się przez formularz zgłoszeniowy, a nie dokonały wpłaty wpisowego w terminie zgłoszeń zostaną wykreślone z listy zgłoszonych i w razie chęci udziału w biegu będą musiały dokonać ponownej rejestracji w dniu zawodów. W przypadku osób zgłoszonych w dniu zawodów jedyną akceptowaną formą wniesienia opłaty za udział w zawodach jest płatność gotówką.

Poprzez dokonanie opłaty uczestnik potwierdza, że zapoznał się z regulaminem i zobowiązuje się do jego przestrzegania oraz wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych na potrzeby organizacji zawodów Szybki Mózg 2013.

Limit uczestników: Na zawodach **nie obowiązuje** limit uczestników, natomiast liczba osób, które mogą się zapisać na bieg w dniu zawodów będzie **ograniczona do 10 osób** w każdej kategorii.

Wyniki: Wyniki poszczególnych etapów będą publikowane na stronie zawodów po każdym etapie.

Klasyfikacja generalna: Podczas tegorocznej edycji Szybkiego Mózgu prowadzona będzie klasyfikacja generalna kobiet i mężczyzn w kategoriach wiekowych:

Kategoria kobieca	Kategoria męska	Wiek w latach	Rok urodzenia
KM10		10 i mniej	2003 i młodszy
K14	M14	11-14	2002-1999
K18	M18	15-18	1998-1995
K30	M30	19-30	1994-1983
K40	M40	31-40	1982-1973
K50	M50	41-50	1972-1963
K60	M60	51-60	1962-1953
K70	M70	61 i więcej	1952 i starsi

Po rozegraniu 4 etapów w każdej z kategorii wiekowej zostanie wyłoniony zwycięzca, który otrzyma tytuł „Szybkiego Mózgu 2013”. Do klasyfikacji generalnej wliczane będą 3 najlepsze wyniki z 4 pierwszych etapów, a punkty za dany etap będą przyznawane według tabeli:

Trasa	Miejsce										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	...
Profesjonaliści	100	95	90	87	84	81	80	79	78	77	...
Zuchwali	80	75	70	67	64	61	60	59	58	57	...
Początkujący	40	35	30	27	24	21	20	19	18	17	...
Dzieci	50	45	40	37	34	31	30	29	28	27	...

Ostateczne miejsca w klasyfikacji generalnej w kategoriach wiekowych zostaną określone według sumy zdobytych punktów.

Nagrody: Najlepsi zawodnicy wszystkich kategorii wiekowych, którzy zajmą miejsca 1-3 w klasyfikacji generalnej zostaną nagrodzeni po zakończeniu finałowego etapu Szybkiego Mózgu 2013. Dodatkowe nagrody zostaną przyznane najlepszym zawodnikom biegu finałowego. Sponsorem nagród jest firma **Inov-8**.

Wszyscy zawodnicy, którzy będą uczestniczyć w 3 z 4 pierwszych biegów otrzymają wyjątkową wielofunkcyjną chustę 8w1 po finałowego etapu Szybkiego Mózgu 2013.

Świadczenia: W ramach opłaty za udział w zawodach organizator zapewnia każdemu zawodnikowi:
- na starcie mapę z zaznaczoną trasą,
- na mecie poczęstunek od firmy **Kupiec** oraz picie,
- pomiar czasu biegu i poprawności pokonania trasy,
- dostęp do szatni i toalet.

Inne informacje: Zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności materialnej za rzeczy zaginione w trakcie trwania zawodów.

Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu.

O wszystkich sprawach spornych decyduje sędzia główny zawodów.

Szybki Mózg 2013 jest imprezą niekomercyjną - wszystkie opłaty uczestników za udział w zawodach mają na celu jedynie pokrycie kosztów organizacji zawodów.

Wszystkie informacje na temat zawodów będą dostępne na stronie www.unts.waw.pl

ZAPRASZAMY!