

POLSKIE TOWARZYSTWO TURYSTYCZNO- KRAJOZNAWCZE
ODDZIAŁ MIEJSKI W LUBLINIE
KLUB IMPREZ NA ORIENTACJĘ
„INOCHODZIEC“
LUBLIN

REGULAMIN
TECHNICZNY
i
REGUŁY

Jedenastej
EKSTREMALNEJ
Imprezy na Orientację



„SKORPION 2012”

Batorz, 17-19 lutego 2012r.

I Organizatorem Imprezy jest Polskie Towarzystwo Turystyczno- Krajoznawcze, Oddział Miejski w Lublinie, Klub Imprez na Orientację „INOCHODZIEC”

Kierownik, budowniczy trasy:

Paweł Szarlip Organizator InO PTTK leg. nr 7/4/2002

Sędzia Główny: Sławomir Juraszewski Przewodnik InO PTTK leg. nr 497

Pomoc wszelaka (= bank pomysłów): Marcin Niedziela, Michał Krupiński- PInO 587

obsługa tras i bazy: członkowie i sympatycy Klubu Inochodziec

II Współorganizatorzy

Urząd Gminy Batorz

Starostwo Powiatowe w Janowie Lubelskim

Urząd Miasta Lublin

Związek Strzelecki „Strzelec” JS0403 Lublin

Grupa Ratownictwa Taktycznego Lublin

serwis www.szlaki.lublin.pl

Mapprojekt Lubartów

Nedman

III Sponsorzy

[Biuro Turystyczne Quand](#)

Wotex

IV Informacje o trasie

- Trasa 100 kilometrów

Długość 100 kilometrów (mierzone najkrótszą trasą po elementach liniowych)

Limit czasu: 30 godzin

Do potwierdzenia 21 PK:

I pętla (50 km): 11 PK (kolejność obowiązkowa)

II pętla (50 km): 10 PK (kolejność obowiązkowa)

- Trasa 50 kilometrów

Długość **50** kilometrów (mierzone najkrótszą trasą po elementach liniowych)

Limit czasu: 16 godzin

Do potwierdzenia 12 PK (kolejność obowiązkowa)

V Klasyfikacja, punktacja, sędziowanie

Opisane zostały w regulach.

Dla potrzeb Pucharu Polski w Pieszych Maratonach na Orientację stworzona zostanie oddzielna klasyfikacja, obejmująca osoby sklasyfikowane, które pokonały w całości trasę 100 km oraz 50 km.

Wyniki będą wywieszane najszybciej jak to będzie możliwe; każda drużyna ma godzinę, od momentu ich wywieszenia, na wyjaśnienie wszystkich wątpliwości, ew. złożenie protestów. Uwagi przyjmowane będą także w niedzielę, w godz. 6.00-6.45

VI Mapy

kolorowe, w skali 1: 50 000. Nieaktualizowane (aktualność lata 70-te).

VII Ramowy program Imprezy:

Piątek, 17 lutego:

- od 15:00 –22:00 - przyjmowanie uczestników w bazie Imprezy
- 19:30 - odprawa techniczna trasy 100 km
- 20:00 – START trasy 100km

Sobota, 19 lutego:

- 6:00 - 7:00 - przyjmowanie uczestników
- 7:30 - odprawa techniczna
- 8:00 – START trasy 50km

- 15:00 - ??? przyjmowanie uczestników po przebyciu trasy
- 16:00 – 24:00 wydawanie gorącego posiłku

Niedziela, 20 lutego:

- ??? - ??? - przyjmowanie uczestników
- 6.00-6.45 – przyjmowanie uwag do wyników
- 8:00 - ogłoszenie wyników, wręczenie dyplomów
- 9:00 - zakończenie Imprezy

VIII Obowiązki uczestników

-przestrzeganie Karty Turysty- tu prośba o powstrzymanie się od palenia tytoniu i zakaz picia alkoholu w jakiegokolwiek postaci i zwrócenie szczególnej uwagi na przestrzeganie tego punktu regulaminu przez osoby niepełnoletnie

-stosowanie się do zaleceń Kierownictwa, oraz Zasad Czystej Rywalizacji (m.in. używajmy wyłącznie map dostarczonych przez organizatorów, nie używajmy telefonów komórkowych ani żadnych innych środków łączności w trakcie trwania imprezy w sprawach dotyczących trasy, nie używajmy przyrządów do nawigacji satelitarnej np. GPS (GPS może być używany jedynie do rejestracji śladu trasy – używanie przyrządów GPS do lokalizacji swojej pozycji i odnajdywania Punktów Kontrolnych będzie karane dyskwalifikacją)

-posiadanie: śpiwora i karimaty, obuwia na zmianę, kompasu, latarki i apteczki pierwszej pomocy (jedna apteczka na drużynę), odblasków lub światła pulsującego czerwonego-
poruszanie się po jezdni nocą.

IX Różne (mniej lub bardziej) ważne ogłoszenia

W sekretariacie można: zweryfikować Odznakę InO, kupić książeczkę i odznaki InO oraz pamiątkowe gadżety (koszulki, długopisy), potwierdzić udział w imprezie, wpisać się na listę osób pragnących otrzymywać na bieżąco informacje o naszych imprezach, dowiedzieć się więcej o naszym Klubie i turystycznych InO.

X Postanowienia końcowe

-uczestnicy startują na własną odpowiedzialność

-osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Imprezie pod opieką dorosłych i zobowiązani są do okazania pisemnego zezwolenia od rodziców na udział w imprezie.

-Impreza odbędzie się bez względu na pogodę

-Kierownictwo ma prawo zdyskwalifikować osoby (drużyny) łamiące powyższe ustalenia

-organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w bazie Imprezy

-zabrania się korzystania z rakiet śnieżnych podczas Imprezy

-za szkody wyrządzone wobec uczestników jak i osób trzecich organizator nie odpowiada

-protokół z imprezy można będzie znaleźć w internecie na stronie

www.ino.lublin.pttk.pl/skorpion

-prosimy o nadsyłanie nam swoich zdjęć i wspomnień z imprezy – opublikujemy je na naszej stronie!

-ostateczna interpretacja regulaminu należy do Kierownictwa Imprezy.

 **powodzenia!**

Skorpion 2012

Reguły

Impreza jest długodystansowym pieszym Marszem na Orientację. Przeznaczona jest dla doświadczonych piechurów, obeznanych z zasadami posługiwania się mapą i kompasem.

Informacje ogólne

1. Uczestnicy startują w zespołach jedno lub dwuosobowych
2. Zadaniem zespołu jest przebycie przygotowanej trasy wyznaczonej w terenie za pomocą Punktów Kontrolnych (PK) oraz odnalezienie umieszczonych w terenie PK. Punkt Kontrolny (PK) jest to biało-czerwony prostokąt z papieru o boku 20-30 cm zwany lampionem. Przykładowy lampion będzie pokazany na odprawie technicznej. Miejsce PK będzie dodatkowo oznakowane sprayem na drzewie z lampionem lub innym elemencie oznaczeniem literowym z lampionu, np XY.
3. Potwierdzenia PK zespół dokonuje na dostarczonej przez organizatorów karcie startowej. Potwierdzenie PK następuje poprzez wpisanie w pierwszą wolną kratkę oznaczenia PK z mapy (np. kolejny numer) i dwuelementowego kodu naniesionego na lewym górnym rogu lampionu. Wpisu dokonuje się kredką wiszącą przy lampionie, a w przypadku jej braku własnym długopisem np 2 XY
 - Zespół ma prawo zmienić potwierdzenie PK w następnej wolnej kratce karty startowej. Każda zmiana potwierdzenia jest karana karą czasową. Uczestnik wszelkie wpisy w kartę startową powinien dokonywać w kolejnych wolnych kratkach. Pozostawienie niewypełnionej kratki jest karane karą czasową, podobnie jak potwierdzenia dwóch, lub więcej PK w jednej kratce lub w przypadku skreśleń.
4. W przypadku stwierdzenia braku PK zespół wpisuje do karty startowej BPK (brak punktu kontrolnego) podając jego oznaczenie np. 2 BPK. Użycie zapisu BPK w przypadku gdy PK będzie prawidłowo umieszczony w terenie wiąże się z odpowiednią karą czasową i niezaliczeniem tego PK. Uwaga: w przypadku odnalezienia ubezpieczenia zniszczonego PK uczestnik wpisuje numer PK kod z ubezpieczenia i skrót BPK, np. 2 XY BPK
5. Trasę pomiędzy PK zespoły wybierają samodzielnie.
6. PK mogą być rozmieszczone w terenie w odległości nie większej niż 2mm w skali mapy (np. 100 m na mapie 1:50 000) od miejsca oznaczonego na mapie. Oprócz PK zaznaczonych na mapie, których odnalezienie jest zadaniem uczestników, organizator może umieścić w terenie Punkty Stowarzyszone (PS). PS może być rozstawiony w terenie w odległości nie mniejszej niż 2 mm w skali mapy od PK. Ich potwierdzenie zalicza potwierdzenie PK, ale powoduje otrzymanie kary czasowej.
 - Nieprzestrzeganie zasad fair-play, a w szczególności fałszowanie kart startowych, niszczenie PK, używanie GPS, nieudzielenie pomocy innym uczestnikom w razie wypadku będzie karane dyskwalifikacją zespołu. Czas zużyty przez zespół w przypadku udzielania pomocy może być odliczony od limitu przez sędziego.
7. Trasę zespół pokonuje posługując się wyłącznie mapą dostarczoną przez organizatorów. Nie wolno posiadać innej mapy. Do nawigacji służyć może wyłącznie kompas (nieodzwolone są przyrządy do nawigacji satelitarnej, np. GPS)
8. Trasę uczestnicy pokonują pieszo. **Zespół aby być klasyfikowanym musi w komplecie, o własnych siłach przybyć na metę.** Nieodzwolone jest korzystanie z jakiegokolwiek środka lokomocji. Nie wolno korzystać z rakiet śnieżnych. Dozwolone

jest noszenie zawodnika przez partnera z zespołu. Odległość między członkami zespołu nie może być większa niż 150m. Każdy zespół powinien posiadać przy sobie telefon komórkowy, a jego numer przekazać sędziemu głównemu. Nie wolno używać żadnych środków łączności do porozumiewania się między uczestnikami w trakcie trwania Imprezy w sprawach dotyczących trasy

9. Uczestnicy startują podzieleni na kategorie ze względu na wiek, płeć i dystans. Klasyfikacja będzie prowadzona w następujących kategoriach
10. TS: TS męska, TS kobieca, TS mix (seniorzy, 20 lat i więcej)
TJ: TJ męska, TJ żeńska, TJ mix (juniorzy, 16-19 lat).
11. Kategorie TJ tylko na dystansie 50km. Kategoria zostanie uruchomiona, jeśli zgłoszą się na nią w terminie minimum 3 drużyny.
12. Osoba niepełnoletnia może wystartować wyłącznie pod opieką osoby dorosłej, za pisemną zgodą rodziców (prawnych opiekunów)

Informacje o trasie

- Długość trasy (mierzona najkrótszą drogą, ścieżką lub inną linią terenową) między PK wyniesie ok. 50 km oraz 100 km (2x50). Obie pętle trasy 100 km zaczynają się i kończą w bazie imprezy. Czas pobytu w bazie nie odlicza się od limitu czasu. Uczestnik ma dostęp do swojego ekwipunku bez ograniczeń
- Nie wolno w czasie trwania Imprezy korzystać ze wsparcia osób z zewnątrz (dodatkowe przepaki) jak i w celu przemieszczania się między PK. Zwiezenie z trasy spowodowane np. zmęczeniem lub kontuzją oznacza nieklasyfikowanie (NKL) bez względu na przebyte dystans. W takim przypadku można zamówić transport u organizatorów (opłata za kurs 30 zł).
- Na trasie przygotowano kilka miejsc gdzie będzie można ogrzać się przy ognisku; szczegółowa lokalizacja i godziny otwarcia w opisach poszczególnych tras.
- Na trasie można korzystać ze sklepów (organizatorzy nie gwarantują ich obecności, czasów otwarcia, zaopatrzenia ani sympatycznej i uroczej obsługi ;-)

Sędziowanie

1. zadaniem uczestników jest pokonanie trasy, odnalezienie PK, w zadanym limicie czasu.
2. o zajętym miejscu decydować będzie:
 - (I) ilość potwierdzonych PK (zgodnie z kolejnością podaną na mapie). O klasyfikacji decydują wyłącznie PK potwierdzone w kolejności, bez przerw w ich potwierdzaniu.

Przykłady

- I. potwierdzone PK 1,2,3,7,8,11, meta - zaliczone tylko PK 1-3
- II. potwierdzone PK 1,2,3,5,4,6,7,8,11, meta - zaliczone tylko PK 1-3
- III. potwierdzone PK 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,meta – zaliczone wszystkie PK
 - (II) w przypadku potwierdzenia takiej samej ich ilości czas pokonania trasy powiększony o kary czasowe
 - (III) Tylko potwierdzenie wszystkich PK i sklasyfikowanie zespołu będzie oznaczało pokonanie i zaliczenie całej trasy.

3. Przybycie na metę po godzinie jej zamknięcia (upływie limitu czasu) oznacza nieklasyfikowanie zespołu (NKL). Dla zespołów dwuosobowych liczy się czas przybycia drugiego zawodnika.
4. za błędy popełnione na trasie przewiduje się kary czasowe, które doliczać się będzie do czasu pokonania trasy
 - a. potwierdzenie PS 25 min
 - b. zmiana potwierdzenia PK (np. PS na PK) 10 min/ każda zmiana
 - c. pozostawienie wolnej kratki 30 min / każda
 - d. użycie zapisu BPK w przypadku umieszczonego PK 30 min i nie zaliczenie PK
 - e. brak opisu PK w karcie startowej (np. jego numeru) lub błędny opis – 10 min/opis
 - f. przekroczenie limitu czasu: – nieklasyfikowanie (NKL).

INOCHODZIEC, to...

...specjalistyczny klub Polskiego Towarzystwa Turystyczno- Krajoznawczego (PTTK), jego Oddziału Miejskiego w Lublinie.

Naszą specjalnością są Imprezy na Orientację (InO). Turystyczne InO to świetny sposób spędzenia wolnego czasu, a mogą w nich brać udział wszyscy, bez względu na wiek, czy stopień zaawansowania.

Impreza taka to przede wszystkim możliwość kilkugodzinnego kontaktu z naturą, z lasem. Tutaj nauczysz się praktycznego posługiwania się mapą w każdym terenie, będziesz mógł sprawdzić się w konkurencji z innymi, wyrobisz sobie kondycję, spostrzegawczość i wytrwałość.

Klub nasz - INOCHODZIEC - to grupa ludzi, pasjonatów tej dyscypliny (choć zajmujemy się też innymi dziedzinami turystyki, m.in. pieszą, czy górską).

Dołączając do nas zostaniesz wprowadzony w tajniki InO przez doświadczonych, życzliwych osoby; przejdziesz specjalistyczne szkolenie, nauczysz się organizacji imprez. Z nami wyjedziesz na większe zawody ogólnopolskie, a w wakacje wyruszysz na ciekawą wyprawę. Wreszcie - poznasz grono sympatycznych ludzi, z którymi można wesoło spędzić czas.

Na życzenie zorganizowanych grup np. szkolnych (min. 25 osób) możemy przygotować szkoleniową Imprezę na Orientację w okolicach Lublina.

Zostań jednym z nas!!!

Wystarczy odrobina chęci, czasu i... odwagi ;-)

Jak nas znaleźć:

Internet: www.ino.lublin.pttk.pl

forum: www.ino.lublin.pttk.pl/forum

Nasze najbliższe imprezy:

26.05.2011r. V Mistrzostwa Gminy Garbów w marszach i rowerowej jeździe na orientację „MiG 2012”

„Odkryj Lublin z mapą”- internetowa impreza, trwająca non stop! (szczegóły na naszej stronie)

