



Rajd Przygodowy „WYGONIEC 2012”

26 - 28.10.2012r.



Regulamin Etapu InO

1. Definicje:

- Punkt kontrolny (PK) – miejsce, oznaczone w terenie lampionem, do którego należy dotrzeć i potwierdzić przybycie wpisem w karcie startowej. Znajduje się nie dalej niż 2 mm w skali mapy od centrum okręgu, którym jest na mapie oznaczony. Punkt kontrolny powinien znajdować się w miejscu charakterystycznym (skrzyżowanie dróg, wierzchołek wzniesienia, most/przepust itp.)
- Lampion jest to kwadrat przedzielony przekątną na dwa pola: białe i czerwone. W lewym górnym rogu lampionu znajduje się dwuznakowy kod (litery lub cyfry).
- Punkty Stowarzyszone (PS) - oznaczone lampionem, mogą być umieszczone w miejscach podobnych do punktu kontrolnego, leżących od 2 do 10 mm w skali mapy od centrum okręgu. Po potwierdzeniu PS na karcie, uczestnik nie dostaje kary za brak PK, lecz mniejszą karę za PS.
- Punkt Mylny (PM) – Wszelkie lampiony niebędące PK lub PS (np. z innych tras rozgrywanych na tej samej imprezie).
- Limit czasu obliczony jest tak, aby możliwe w nim było ukończenie trasy idąc tempem turystycznym.
- Limit spóźnień – ukończenie trasy w limicie spóźnień skutkuje niewielką karą punktową. Powyżej – kara się drastycznie zwiększa.

2. Zasady rozgrywania InO

- Celem gry jest znalezienie w terenie PK oznaczonych na mapie, potwierdzenie tego faktu na swojej karcie startowej i powrót na metę w limicie czasu.
- Potwierdzanie PK
 - W pierwszej wolnej kratce karty startowej kredką znajdującą się przy lampionie należy wpisać oznaczenie (numer) tego PK (podane na mapie – A,B,C..) i dwuznakowy kod odnalezionego lampionu.
 - W razie, gdyby przy lampionie nie było kredki, należy wpisać oznaczenie i kod PK własnym długopisem oraz dopisuje skrót BK (brak kredki).
 - W razie, gdyby nie było lampionu należy wpisać oznaczenie PK i skrót BPK (brak punktu kontrolnego). Jeżeli jednak okaże się, że w miejscu podanym na mapie znajduje się lampion, a uczestnik użył do niego opisu BPK, każdy taki opis będzie traktowany jako punkt mylny.
- W terenie należy potwierdzić dokładnie taką ilość punktów kontrolnych, jaką podał organizator. Każdy nadmiarowy punkt traktowany jest jak PM.
- Zmiana potwierdzenia PK
 - Jeśli uczestnik zorientuje się, że któreś z jego potwierdzeń jest nieprawidłowe i odnajdzie właściwy PK, może wpisać potwierdzenie, które uważa za prawidłowe w pierwszej wolnej kratce karty startowej. Decydujące jest zawsze ostatnie potwierdzenie z danego PK.
 - Nie da się przebić wpisu mylnego.
 - W karcie startowej nie wolno skreślać, wymazywać ani poprawiać potwierdzeń PK. Takie działanie organizator może zakwalifikować jako podrabianie karty startowej i ukarać dyskwalifikacją.
- Punktacja
 - Ocena trasy odbywa się na zasadzie punktacji negatywnej – za każdy błąd przyznawana jest odpowiednia liczba punktów karnych:
 - Brak PK zaznaczonego na mapie - 90 pkt karnych
 - Potwierdzenie PS do punktu zaznaczonego na mapie - 25 pkt karnych
 - Każda minuta spóźnienia w limicie spóźnień - 1 pkt karny
 - Każda minuta spóźnienia powyżej limitu spóźnień - 10 pkt karnych
 - Zmiana potwierdzenia PK (przebitka) - 10 pkt karnych
 - Błędny opis PK - 10 pkt karnych
 - Potwierdzenie punktu mylnego PM - 30 pkt karnych
 - Pozostawienie wolnej kratki w karcie startowej (między wykorzystanymi, nie na końcu) - 30 pkt karnych

3. Udział etapu InO w klasyfikacji ogólnej

- Etap InO na Rajdzie Przygodowym „WYGONIEC 2012” rozgrywany będzie na trasie VI Rajdu na Orientację „Wygoniec”
- Etap InO zaliczany jest do punktacji Pucharu Borów Tucholskich w MnO
- **Do końcowej oceny należy potwierdzić 16 z 21 PK (A,B,D,F,G,H,J,K,L,M,N,O,R,S,T,W). Na ich podstawie obliczane będą punkty karne i dalej kary czasowe.**
- Punkty karne będą przeliczane na kary czasowe według następującej formuły:
5 punktów karnych = 1 minuta kary czasowej