



Służewska Nocna Przechadzka

Do mapy głównej pochodzącej z OpenStreetMap należy dopasować kwadratowe wycinki zawierające mapy (różnego typu i aktualności) lub zdjęcia.

Każdy PK ma określoną wartość punktową.

PK oznaczone literami: wartość 1 punkt przeliczeniowy (PP).

PK oznaczone liczbami: ich wartość wynosi tyle ile druga cyfra numeru,

np. PK o kodzie 53 ma wartość 3 PP, a 21 – 1 PP.

Długość trasy: zależna od wariantu

Zamknięcie mety: 20:30

Limit czasu: 70 + 35 min

Do zdobycia: 50 PP (kolejność dowolna)

PK potwierdzamy na jeden z dwóch sposobów (własnym pisakiem):

- minilampiony (ok. 6x8 cm) – oznaczenie PK + kod z lampionu

- PK stałe – oznaczenie PK + odpowiedź na pytanie

Pytania do PK stałych:

PK D: Ile lamp LED zasili elektrownia?

PK H: Litera na szczycie budynku.

PK I: Liczba w nazwie placówki.

PK K: Co oznaczono numerem 4?

PK L: Numer przy „SP”.

PK M: Ile zasad zabawy?

PK N: Roślina w nazwie stomatologa.

PK P: Rok powstania najdalszego parku.

PK 33: Czym wypełnione są ogrody deszczowe?

Punktacja:

- Potwierdzenie poprawnego PK: wartość PP danego PK
- Potwierdzenie punktu stowarzyszonego: 50% PP danego PK
- Zmiana potwierdzenia: -20% PP danego PK
- Błąd w opisie: -1 PP
- Przekroczenie czasu w limicie spóźnień: -0,1 PP za minutę
- Przekroczenie czasu po limicie spóźnień: -10 PP za minutę
- Kara za nadmiar PP: za każdy nadmiarowy PP odejmuje się -3 PP

W pierwszej kolejności liczy się suma PP, a potem ew. kary za czas (nie „zbijamy” nadmiaru PP czasem).

Budowa: Barbara Szmyt (PInO nr leg. 660)

Telefon awaryjny: 501 160 903

