



Budowa trasy: Andrzej Kaim
(OInO 80/2018/1)
tel. 518642920

OSWÓJ SMOKA 2019 RUNDA 6
POLE MOKOTOWSKIE
14.11.2019



Ash nazg thrakatulûk agh burzum-ishi krimpatul

Verte →

Jeden, by wszystkie zgromadzić i w ciemności związać



- Trzy Pierścienie dla królów elfów pod otwartym niebem,
- Siedem dla władców krasnali w ich kamiennych pałacach,
- Dziewięć dla śmiertelników, ludzi śmierci podległych,
- Jeden dla Władcy Ciemności na czarnym tronie



Na mapie znajduje się 20 pierścieni.

Pierścienie elfów (6PP za PK) zawierają ortofotomapy,

ale ponieważ Sauron nigdy nie położył na nich ręki są pozamieniane miejscami.

Pierścienie krasnoludów (2PP za PK) zawierają mapę bno i są na swoich miejscach, oprócz czterech pożartych przez Smauga. Odbierz je smokowi i wpasuj w odpowiednie miejsca.

Pierścienie ludzkie (4PP za PK) zawierają mapę topograficzną ale ponieważ ich właściciele po śmierci zamienili się w upiory, ich aktualność też jest dość upiorna.

Pierścień Jedyny (8PP za PK) to negatyw mapy bno.

Sam Smaug ukrył się na mapie pod lidarową zbroją, znajdź go i natychmiast uderz w słabiznę (PK G) a otrzymasz 7PP.

Do zebrania 89PP, co najmniej jeden PK z każdego typu pierścienia.

Brak obrotów i luster, skala stała oprócz Smauga.

Zadanie dodatkowe: Podaj co najmniej jedną nazwę własną pierścienia elfów a dostaniesz dodatkowe 5 min. czasu podstawowego.



Długość trasy

zależna od wariantu

Ok. 1mi 1400yd

Limit czasu 115' + 30'

Kara za PS: -25%

Błąd opisu: -10%

Każda zmiana: -10%

Za każdy PP ponad limit: -3 PP

Minuta lekka: -0.1 PP

Minuta ciężka: -1PP